

Pravidla

Aby ses dostal do hry, musíš hodit šestku. Kdyby ti náhodou nechtěla padnout, opakuj si například vyjmenovaná slova, mladší děti abecedu...., takové opáčko se hodí každému.

Když si cestou stoupneš na políčko, podívej se, co se ti přihodilo:

1. START
2. Bloudíš mezi pyramidami, vrať se na START.
3. Jedno kolo nehraješ a pokus se vyhrabat z písečné duny.
4. Splašil se ti velbloud, uklidni ho a dvě kola nehraj.
5. Využij létající koberec. Skoč rovnou na devítku.
6. Pták Noh je šprýmař. Chceš tašku vrátit? Vyšplhej za ním. Musíš hodit dvě lichá čísla a postoupíš o jejich součet dopředu.
7. Můstek byl chatrný, voda je studená. Osuš se na sluníčku a dvě kola nehraj.
8. Strašidla na tebe nemají. Odvážným přeje štěstí. Můžeš házet 3krát!
9. Přistávací plocha pro létající koberec. Máš dobrý vítr, můžeš házet ještě jednou.
10. Taška neumí plavat. Tento objev tě zdrží až do doby, dokud jeden ze spoluhráčů nehodí šestku.
11. Myslíš si, že předhoniš hlemýždě? Hod' si dvakrát nebo si utrhneš ostudu!
12. Poznal tě hlídač sadu. Teď musíš odčinit bývalý prohřešek natrháním jednoho košíku švestek. Každý ze spoluhráčů ti dá nějaký početní úkol (sčítání, odčítání, násobení, podle toho, co už umíš).
13. Rodeo asi není tvůj oblíbený sport. Jedno kolo nehraješ, zůstaneš sedět na hřbetě rozzuřeného býka.
14. Jsi celý rozlámaný po rodeu, popros spoluhráče, aby hodil kostkou za tebe.
15. POZOR! Tancuje před tebou zmije šibalka. Lekneš se, a uskočíš o 4 políčka zpět.
16. Zapomněl jsi přispět na ZOO, což rozhněvalo klokana. Toto kolo zůstaneš sedět.
17. Krokodýl má dost veliký hlad. Raději hod' ještě jednou, ať si na tobě nepochutná.
18. Opice ti nastražila past. Hod' kostkou a body přiděl svému spoluhráči.
19. Přemýšlíš o tom, jestli je mochomůrka červená jedlá houba? Špatné znalosti volají po nápravě. Hod' kostkou a podle toho, kolik hodíš, o tolik políček couvni zpět a vezmi si atlas hub a pročti si něco o houbách.

20. Snažíš se hajnému vysvětlit důvod, proč jsi upustil ubrousek na zem. Snad se ti to podaří.
Hod' dvakrát a couvni si. Posbírej odpadky v lese, ale můžeš si i rychle uklidit v pokojíku.
21. Pozor, přes cestu jde veverka. Zpomal, musíš hodit jedničku, aby nedošlo ke srážce.
22. Šiškový souboj tě zaujal. Účast v šiškování tě zdržela. Hod' a dej body spoluhráči po levé ruce.
23. Teď už víš, že deset kopečků zmrzlin není ta pravá dávka po vydatné snídani. Musíš rozmrznout. 1 kolo neházej.
24. Kdysi se telefonovalo z budky. Zkus si to. Určitě se ti to povede a proto si můžeš ještě jednou hodit kostkou.
25. Kamarád není lakomec. Půjčil ti skateboard. Hod' dvakrát a čísla vynásob. TO JE ALE SKOK!!!
26. Pozor, kanál. Hod' kostkou a vrať se zpět.
27. Pozor! Beruška se ti plete mezi podrážkami. Měj na cestě do školy oči na stopkách. Hod' si jedničku.
28. To máš z toho, že koukáš, kde co lítá. Ovšem ta kytká v ruce spolužačky je opravdu pěkná. Přiděl body ze svého hodu spoluhráči po pravé ruce.
29. Paní učitelka sklouzla po banánové slupce. Podej pomocnou ruku. Za toto šlechetné gesto si můžeš ještě jednou hodit.
30. Školník ti musí vysvětlovat, k čemu slouží přezůvky. Nemůžeš dál, dokud nehodíš sudé číslo.

KONEČNĚ VE ŠKOLE