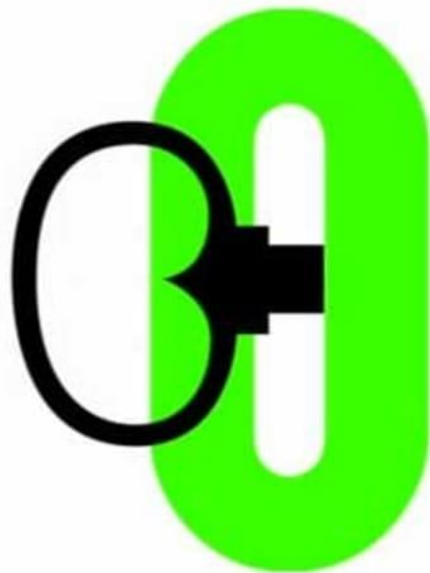


## Zábavná hra pro celou rodinu

o získání klíčů

### „PEVNOST POD ROUŠKOU“



Kdysi šla v televizi zábavná hra „Pevnost Boyard“, stala se velmi populární. Mezi dětmi je obměna této hry taky velmi oblíbená a proto přinášíme za naše DDM jednu z variant této soutěže, kterou si můžete s rodiči společně zahrát v době karantény. A protože můžeme občas vyjít i na krátkou procházku, tak několik úkolů ke splnění máte i pro variantu venku. Aktivity ve hře můžete využít jen jako náměty k činnosti ve volných chvílích nebo si ji užít jako celek.

Pravidla si určete sami nebo využijte náš návrh.

Máte připravených celkem 20 úkolů, z toho 15 je ke splnění doma a 5 úkolů budete plnit v přírodě. Hru hrajete společně se svými rodiči, kteří budou vašimi mistry, průvodci jednotlivých her. Za každý splněný úkol získáváte pomyslný klíč. Pokud získáte minimálně 10 klíčů, pak jste pevnost dobyli...☺

Protože hrajeme hru s názvem Pevnost....., prvním úkolem je sehnat informace o pevnostech v ČR.....

## 1. Úkol

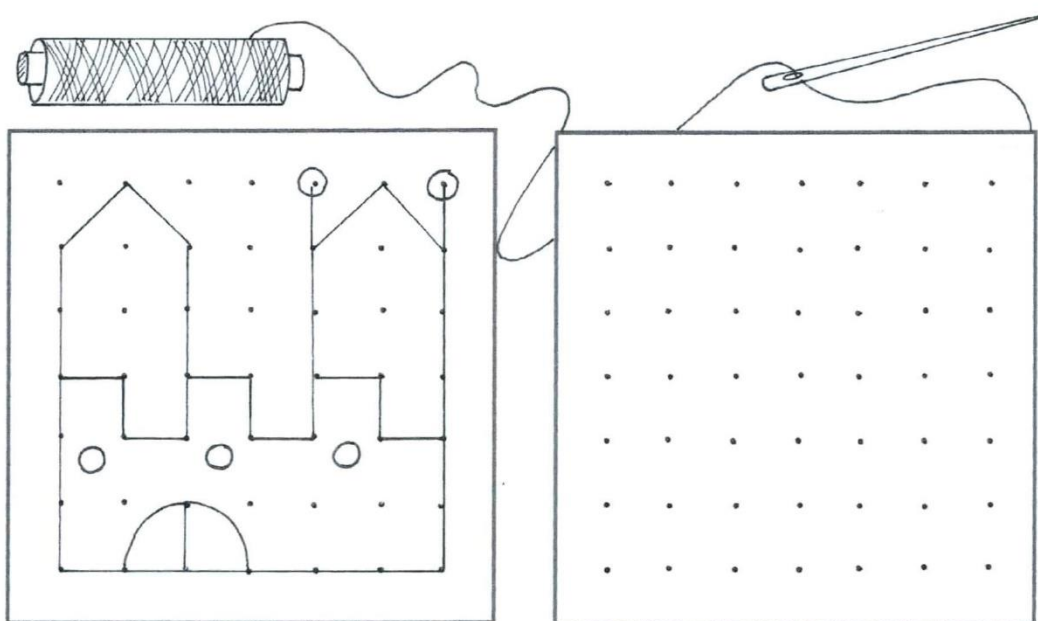
**MISTR MUDRC** - zjisti, **kde se nacházejí** v naší republice tyto **pevnosti** a tvrze. Přečti si o nich něco zajímavého. Pokud dohledáš alespoň 4, získáváš klíč.

- Pevnost Hanička
- Pevnost Dobrošov
- Pevnost Bouda
- Pevnost Josefov
- Tvrz Adam
- Tvrz Skutina
- 

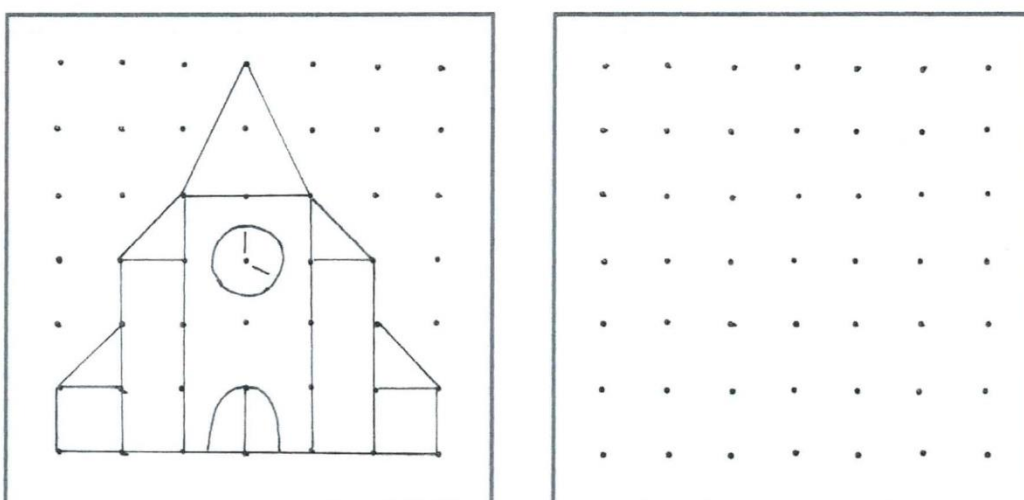
## 2. Úkol

### MISTR KUTIL - Vyšívaná

Připrav si papír A4. Podle obrázku si namaluj tečky na papíře a namaluj si svoji pevnost. Tu pak podle nákresu vyšij jehlou a nití. Mladší děti, tzn. do 8 let, stačí, když podle teček pouze pevnost namalují. Za tento úkol by měli všichni získat klíč.....



**HRAD**



### 3. Úkol

#### MISTR PŘEVOZNÍK

Vezmi si dvě čtvrtky papíru A4, s rodiči si domluv předem trasu, po které musíš na těchto dvou papírech přejít, např. přejdi chodbu. Vždy, musíš mít jednu nohu na jednom papíře, druhá je ve vzduchu. Na jednom papíře stojíš a druhý papír posouváš dopředu, ve vzdálenosti jednoho kroku. Takto postupně projdeš určenou trasu. Pokud z papíru spadneš, začínáš znova.....

Hodnocení....., buď si předem stanovíte limit, za jak dlouho trasu musíš projít, nebo měříte čas a hru opakujete a zlepšuješ si svůj rekord. Můžete soutěžit i proti rodičům, kdo je šikovnější. Nebo jen úkol splňte...

Nesmí se skákat a neměli byste potřhat papír. Za splnění získáváte klíč.

### 4. Úkol

#### MISTR ŠIKULKA

Nasypejte na zem několik malých kostek, knoflíků, zápalek, popřípadě fazolí, pokud maminka dovolí, korálky aj. Sundejte si ponožky a holými nohama se snažte naspané předměty ze země uchopit a vložit do připraveného latoru, krabice, misky...něco z plastu, ne skleněné, abyste se neporanili. Po splnění úkolu máte klíč. Můžete opět obměňovat hru s tím, že budete hrát o čas.



### 5. Úkol

#### MISTR HÁDANKA

Najdeš na obrázku psa?

Když najdeš do 1 minuty, získáváš klíč



Pokud jste nezvládli v časovém limitu psa najít, můžete si udělat opravu tak, že si budete navzájem se svým MISTREM dávat hádanky a kdo jich více vyluští, vyhrává.

Pár námětů stažených ze stránek pro děti...

*Pro děti do 6 let „ O jaru“*

- Kdopak jsi, kytičko, že jsi tak maličká? Uprostřed máš sluníčko, okolo běličká.
- Kdo se dívá do zahrady? Kdo tě hřeje u vody? Kdo tě hlídá s kamarády? Zlatá koule z oblohy.
- Malá kytka celá bledá ze sněhu ven cestu hledá. Při teplotě na nule rozkvétají ...
- Na nevelkém stonečku spousta žlutých zvonečků. Každý z nich má k jaru klíč. Copak je to? ...
- Trojdílná sukýnka bílá a malinká, nosí ji panenka, má jméno ...
- Ve své sytě žluté kráse pampelišce podobá se. Náповěda pro Bělu: „Jsou to květy ...!“

*A pro starší*

- Co je to, před použitím je to černé, v průběhu červené a nakonec šedé?
- Co roste kořenem vzhůru?
- Jak zavoláte hasiče v Japonsku?
- Jak zjistíš, že jsou dva sloni v lednici?
- Jednou dírou dovnitř, dvěma děrami ven, až když jste venku, teprve jste vevnitř, co je to?
- Kde musíte postavit dům, chcete-li, aby všechna jeho okna směřovala na jih?
- Kdo má vpředu dvě oči a vzadu mnohem víc?

Pokud byste nemohli uhodnout, najděte si stránky Pravopis český, snadno a hezky...

## 6. Úkol

**MISTR MORSE** - vylušti vzkaz napsaný morseovou abecedou

.---/.../../.../..-/..--././.-./...../.-./.-/-.-./

Pomůcka – tabulka s abecedou

A	.-	H	....	N	-. .	U	..-
B	-... .	CH	-----	O	--- .	V	...-
C	-.-. .	I	..	P	.-.-. .	W	.-.-
D	-.. .	J	.-.-.-	Q	---.-	X	-..-
E	. .	K	-. .-	R	.-. .	Y	-.-. .
F	..-. .	L	.-.. .	S	... .	Z	--.. .
G	--. .	M	--	T	-		

Po vyluštění získáváš klíč.

Můžeš si vytvořit vlastní šifry podle přiloženého klíče k luštění.



## 7. Úkol

### MISTR UZEL – rozvaž uzle a získej klíč

Popros rodiče, aby ti na např. dlouhém provazu, prádelní šňůře, navázaných stužkách, špagátech, provázcích uvázali minimálně 10 uzlů, každý od sebe vzdálený minimálně 20 cm, na konci uvažte klíč. Vaším úkolem je postupně uzel za uzlem rozmotávat, až se dostanete ke klíči. Opět, můžete se s rodiči domluvit o čase, za který musíte úkol splnit, ale můžete i bez časového omezení, jen splnit úkol. Klíč získává ten, kdo rozváže všechny uzly a sundá klíč.

## 8. Úkol

**MISTR STŘELEC** – dejte na zem několik malých polštářů. Pod jeden namalujte na papír obrázek klíče, nebo jen položte papírek, jako symbol klíče. Udělejte si z papíru kuličky, podle počtu polštářů, např. 3 polštáře, 3 kuličky a těmi trefujete na polštář s označením klíče. Pokud zasáhnete, získáváte klíč.

## 9. Úkol

**MISTR DETEKTIV** - poproste jednoho z rodičů, aby vám schoval malý papírek někde v bytě, na něj napíšou slovo klíč nebo namalují klíč, a úkolem hráče je tento papírek najít. Můžete se domluvit na časovém limitu nebo hledáte, až najdete. Záleží na domluvě. Za nalezení získáváte klíč.

## 10. úkol

**MISTR POSTŘEH** – na stůl dáme utěrku, na ni položíme klíč na šňůře, hráč ho má chytit dřív než mu s ním protivník – rodič, sourozenec ucukne. Limit 3 pokusy.

Pak se můžete vyměnit. Můžete hodnotit, na kolik pokusů jste klíč chytili nebo za jak dlouho jste jej získali. Když klíč v limitu chytnete, pak jej získáváte.



## 11. úkol

**MISTR SÍLY** - domluvíte se s některým z rodičů, aby byl v této hře Mistrem silákem. Oba budete sedět za stolem a budete držet v natažené ruce láhev s minerálkou, děti půllitrovou, rodič 1,5 l. Kdo se dřív dotkne stolu, prohrál.

Pokud máte stůl skleněný, tak vymyslete jinou variantu, např. natáhněte mezi dvě židle provázek, a kdo se dotkne první provázku, prohrává.

Pokud rodič soutěžit nechce, úkol splníte tak, že se domluvíte na časovém limitu, po který musíte láhev udržet nad stolem sami. Splníte časový limit, pak máte klíč.

## 12. Úkol

### MISTR POSTŘEH

Na stůl vedle sebe vyskládejte 20 zápalek nebo špejlí. Hrajete proti svému Mistrovi. Každý hráč, který je na tahu může odebrat 1-3 „dřívka“. Kdo vezme poslední, prohrává. Když vyhraješ a porazíš mistra, získáváš klíč.

## 13. Úkol

**MISTR STAVITEL** – skládáte postupně na sebe střídavě různě velké kostičky. Vyhrává ten hráč, který dá poslední kostku, aniž mu celá stavba z kostek spadne.

## 14. úkol

**MISTR ORIENTACE** - Ariadnina nit – Kolem nábytku obtočíme nit. Hráč musí se zavázanýma očima projít trať vyznačenou provázkem.

Hodnocení: určíme časový limit, za který je nutno trať projít a nepřetrhnout provázek, nebo stačí jen trasu projít, necháme libovolný čas a můžeme zkoušet úkol vícekrát a svůj čas zlepšovat.

## 15. úkol

### MISTR ABECEDA

Udělejte si 2 sady kartiček s abecedou. Nastříhejte si raději z tvrdšího papíru, aby šlo hru využít vícekrát, malé čtverečky, např. o velikosti 5x5 cm. Na každý napište jedno písmeno abecedy, vždy dvakrát, protože tvoříme 2 sady.

Jednu hromádku s písmeny si ponechá hráč, druhou dostane MISTR. Písmena budou otočena tak, aby na ně bylo vidět.

Na udaný povel, který si domluvíte, např. písknutí, bouchnutí, dupnutí, atp. si kartičky rychle před sebe rozložíte a co nejrychleji složíte slovo PEVNOST. Kartičky vám zůstanou, tak je můžete použít na další hru, např. poskládat co nejvíce slov za určitý čas.

Malé děti, které neumí číst si místo této hry mohou zahrát pexeso.

## Úkoly do přírody

### 16. úkol

#### MISTR INDIÁN

Na procházce venku si určete trasu, např. v lesoparku od jednoho osvětlení k druhému, od lavičky k lavičce, atp., kterou proběhnete indiánským během, 3 kroky, 3 skoky.

Za splnění máte klíč....



### 17. Úkol

#### MISTR POZOROVATEL

Na procházce venku zkuste určovat stromy, kytičky....., najděte medvědí česnek, doma si udělejte svačinku, chléb s máslem a nasekejte si na něj medvědí česnek. Sedněte si ke stolu společně s rodiči a zopakujte si, co všechno jste dnes pozorovali. Dobrou chuť!!!

Pro mladší děti může být obměnou hledání živočichů (v lesoparku vidíme veverky, slyšíme ptáčky, lze vidět srnky, létají motýlci, čmeláci, aj.....) Nebo jen hledejte ptačí budky na stromech, další možností je např. přeběhnout kládu.



## 18. Úkol

### MISTR MLČENÍ

Na procházce si dejte časový limit, po který nepromluvíte, např. 15 minut budete úplně němí, aby byl úkol těžší, můžou se vás rodiče schválně ptát na zajímavé věci, ale pokud chcete získat klíč, nenechte se nachytat a vydržte!!! Pak je klíč jenom váš.

## 19. Úkol

### MISTR RYCHLOST

Na procházce, nejlépe v lese, si určete např. 5 stromů a ty musíte co nejrychleji oběhnout kolem dokola. Hodnocení - můžete úkol zkusit několik dnů za sebou a zlepšovat si svůj čas.

## 20. Úkol

### MISTR UMĚLEC

Na procházce najdete malou ulomenou větvičku, tu si odneseš domů.....

V Pevnosti Boyard všichni soutěžící přijížděli a odjížděli lodí, tak i vy si symbolicky vyrobíte lodičku. Menší děti si můžou lodičku nakreslit.



Na čtvrtku papíru si namaluj plachtu, napiš své jméno nebo jinak ozdob, popros tatínka, aby do větvičky navrtal díрку. Na špejli plachtu přilep a špejli pak vlož do vyvrtané dírky.



**V televizní hře šlo o charitu a soutěžící soutěžili o Boyardy, které přeměnili za peníze, které darovali nějaké organizaci. Pro nás by měl být největší motivací společně strávený čas s rodiči a vnímání se navzájem.**

#### **Hodnocení a odměna.**

Pokud získává hráč dostatečný počet klíčů, minimálně 10, pak může vyslovit přání svým rodičům. Přání by mělo být takové, aby udělalo radost celé rodině a pomohlo ještě více utužit krásné vztahy ve vaší rodině. Pokud hráč klíče nezíská, pak mohou přání vyslovit rodiče.

**Tento úkol může být nejtěžší!!!!**

**Užijte si prima zábavu!!!**

**Zdraví všechny JANA 😊😊😊**